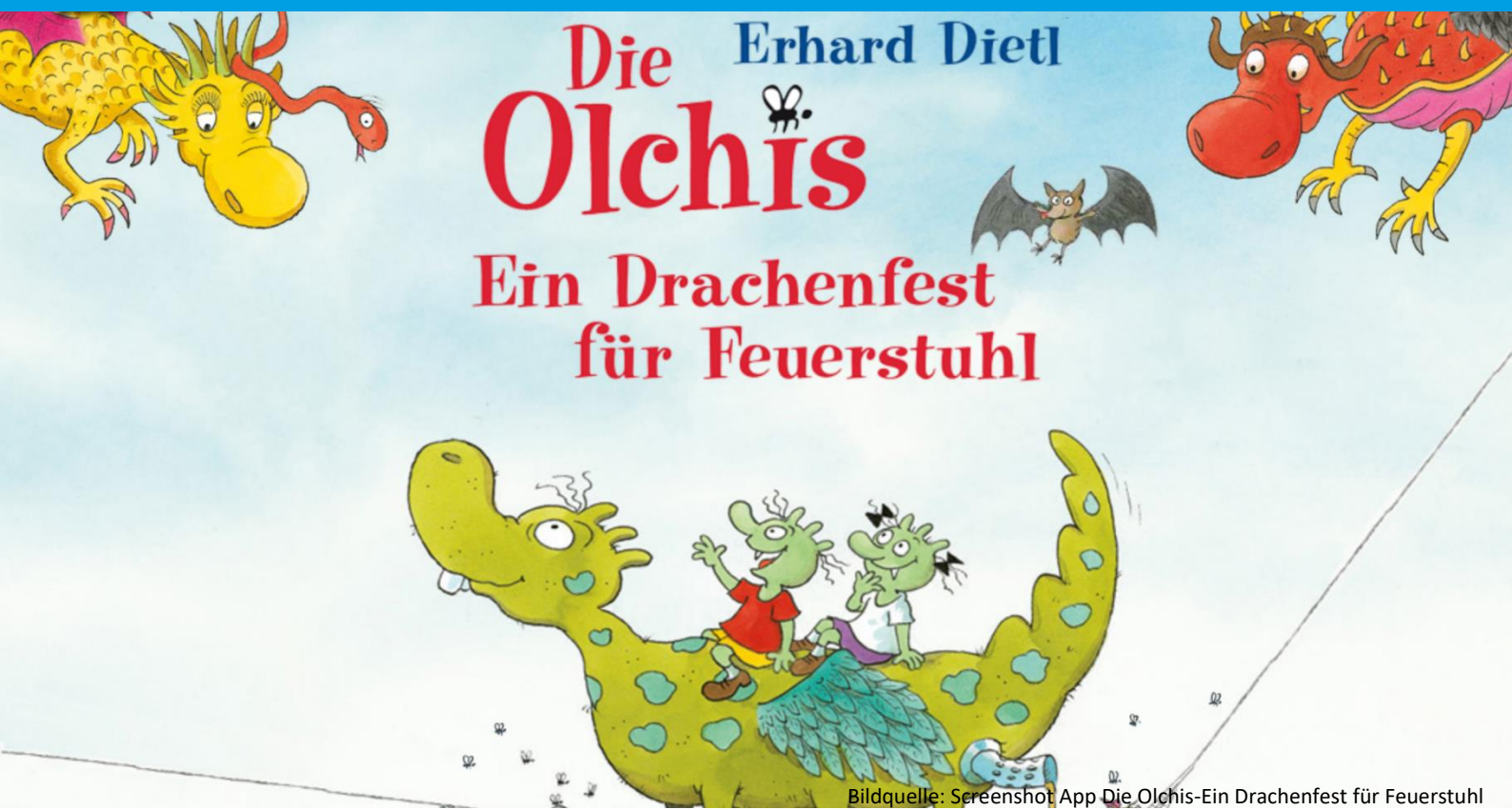




Büchereizentrale
Niedersachsen

Leseförderung mit Tablets und Apps



Bildquelle: Screenshot App Die Olchis-Ein Drachenfest für Feuerstuhl

Die Olchis: Ein Drachenfest für Feuerstuhl



Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de

www.bz-niedersachsen.de

Lesen fördern mit digitalen Tools

In dieser Handreichung möchten wir Ihnen die App „Die Olchis: Ein Drachenfest für Feuerstuhl“ vorstellen und Materialien an die Hand geben, die Sie für eine Veranstaltung mit dieser App einsetzen können. Ziel ist es, die Lesekompetenz und Kreativität bei Kindern im Vor- und Grundschulalter zu fördern.

Lesen ist auch im digitalen Zeitalter eine Kernkompetenz. Nur wer gut Lesen kann, kann sich verlässlich informieren und eine eigene Meinung bilden. Studien zeigen jedoch, dass es immer mehr Schüler:innen und auch Erwachsene gibt, die nicht gut genug lesen können, um Texte sinnentnehmend lesen und verstehen zu können. Für die Ausbildung von Fachkräften und für unsere Demokratie ist das eine bedenkliche Entwicklung.

Das Vorlesen und Betrachten von Büchern sollte möglichst frühzeitig in den Alltag von Kindern integriert werden und nicht beim Eintritt in die Schule enden, zeigen die Ergebnisse des [Vorlesemonitors](#) der Stiftung Lesen. Auch digitale Medien eignen sich zur Leseförderung. Entsprechende Apps und Online-Angebote bieten Geschichten zum Vorlesen, zum gemeinsamen Auseinandersetzen mit den Geschichten und ergänzenden aktivierenden Spielen.

Die Olchis: Ein Drachenfest für Feuerstuhl

Die App „Die Olchis: Ein Drachenfest für Feuerstuhl“ gibt es kostenpflichtig für [iOS](#). Diese App zur beliebten Kinderbuchreihe „Die Olchis“ nimmt Kinder in bewährter Olchi-Sprache mit Reimen und Fantasiewörtern mit in die stinkige Olchiwelt.

Die App ist als animierte Bilderbuch-App gestaltet und enthält Spiele, ein Geburtstagslied für Feuerstuhl, eine „Olchipedia“ mit Begriffen aus der Olchiwelt und ist in deutscher und englischer Sprache verfügbar.

Durchführung der Veranstaltung

Vorbereitung

Laden Sie die App auf die Tablets herunter (wenn Sie nicht einen Tabletkoffer der Büchereizentrale mit der App-Gruppe Leseförderung nutzen) und machen sich zunächst selbst mit der App vertraut. Ein [Screencast](#) der Stiftung Lesen stellt die App vor und ist für die Vorbereitung hilfreich.

Durchführung

Lesen Sie zunächst das Buch vor. Haben Sie es im eigenen Bestand, nutzen Sie dies, ggf. in Kombination mit der [Bilderbuchkinoversion](#) des Verlages, das auf der Webseite zur Verfügung steht. Sollten Sie es nicht im Bestand haben, leihen Sie das [Bilderbuchkino](#) inkl. Buch gerne in der Büchereizentrale aus (CD-ROM). Haben Sie entsprechende Adapter (Lightning auf HDMI oder VGA, je nach Modell) im Haus, könne Sie natürlich auch das iPad mit einem Beamer oder Display verbinden und die Geschichte in der App vorlesen oder vorlesen lassen.

Im Anschluss an die Geschichte verteilen Sie die Tablets. Jeweils 2-3 Kinder können sich ein Tablet teilen. Die App ist bereits geöffnet und so vorbereitet, dass die Geschichte nicht vorgelesen wird

und die Animationen hervorgehoben werden. Diese Einstellungen können Sie vorab auf jedem Tablet vornehmen. Tippen Sie dazu auf den kleinen Müllhaufen oben links in der App und setzen Sie entsprechende Haken.



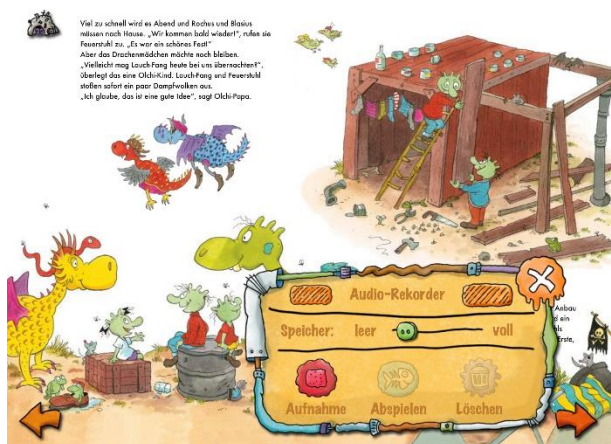
Screenshot Einstellung in der App

Geben Sie den Kindern nun etwa 10 bis 15 Minuten Zeit, sich mit der App zu beschäftigen. Über die Pfeiltasten können die Seiten geblättert werden. Aufleuchtende Elemente können angetippt werden. Auf einigen Seiten verbergen sich zusätzlich zu den Animationen kleine Spiele: Feuerwerksraketen können abgefeuert und wieder in die Flaschen gesteckt werden, Reifen über die Drachenschwänze geworfen und ganz am Ende der App ein Olchipuzzle zusammengesetzt werden. Die Puzzleteile können über den kleinen Müllhaufen oben links immer wieder neu gemischt werden, damit jedes Kind einmal puzzlen darf.



Olchipuzzle lässt sich auf dem Tablet puzzlen und über den Misthaufen oben links neu mischen

In der App lässt sich ein Audiorekorder einschalten und einblenden. Da der Rekorder auf jeder Seite zu sehen ist, lässt sich damit einfach die Geschichte nacherzählen und aufzeichnen. Bitten Sie die Kinder in Kleingruppen nach der gemeinsamen Vorleseaktion, sich in der Bibliothek einen ruhigen Ort zu suchen und die Geschichte in eigenen Worten kurz nachzuerzählen und aufzuzeichnen. Treffen Sie sich nach 10 bis 15 Minuten wieder im Teilnehmendenkreis. Die Aufnahmen in der App sind immer der Seite zugeordnet, auf der sie aufgenommen wurden. Bitten Sie reihum jeweils eine Gruppe die Aufnahme einer Seite im Buch abzuspielen. Reflektieren Sie gemeinsam: wie wirkt die Geschichte in eigenen Worten? Wie wichtig ist die Olchisprache für die Geschichte?



Screenshot Audiorekorder; lässt sich über das Einstellungsmenu über den Misthaufen oben links ein- und ausblenden

Bastelideen, Olchiparty, -rallye und mehr

Der Oetinger-Verlag stellt auf seine Webseite zahlreiche [Ausmalbilder](#) von den Olchis zur Verfügung, die sich für Anschlussaktivitäten oder kleine Mitgebsel nach der Veranstaltung eignen.

Außerdem finden Sie auf der Seite eine [Broschüre zu den Olchis](#) für Schule, Kindergarten und Kinderfesten. Darin enthalten sind **Rezepte, Spiele, Bastelideen, Lieder** und noch mehr. Veranlassen Sie doch mal eine **richtig olchige Party** als Rahmen für die Veranstaltung. Außerdem sind in der Broschüre Praxisideen zu folgenden Themen:

- Essen
- Familie
- Recycling
- Reisen
- Sinne
- Sprache
- Musik
- Haustiere

Verschiedene [Arbeitsblätter mit kreativen Schreibaufgaben und Quizfragen](#) zu den Olchis sind bei Onilo zu finden. Auch ein [Olchi-Rätsel](#) ist hier zu finden. Nach dem Lesen der Geschichte und der Olchipedia in der App sollte die Lösung kein Problem sein.

Lust auf eine **Olchi-Rallye** durch die Bibliothek? Der Oetinger-Verlag stellt alle Druckvorlagen, eine Anleitung, Lösungswort-Zettel und Urkunden zum [Download](#) bereit.

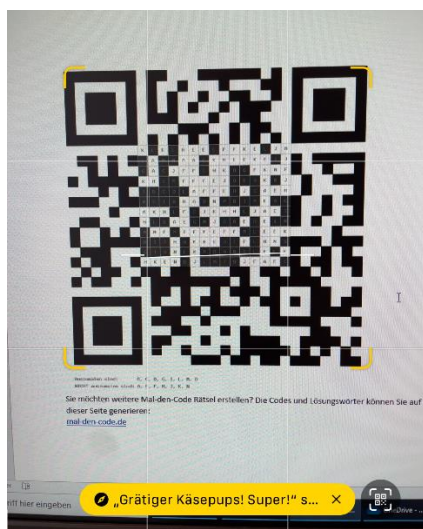
Ein Rätsel ist auch in Kombination mit einer Ausmalaktivität und einem digitalen Element – nämlich dem Scannen eines QR-Codes – möglich. Drucken Sie dafür einfach die Vorlagen M1 mit dem auszumalenden QR-Code und dem Rätsel für jeden Teilnehmenden aus. Durch die richtigen Antworten im Rätsel wird bestimmt, welche Buchstaben im QR-Code ausgemalt werden müssen, um ihn zu vervollständigen. Sind alle erforderlichen Felder ausgemalt, kann der Code gescannt werden und ein Lösungswort wird gezeigt.

Die folgende Abbildung zeigt den fertigen Code – diesen bitte nicht ausdrucken und verteilen.
Beim Scannen erscheint im gelben Feld die Lösung: „Grätiger Käsepups! Super!“



Auszumalen sind: B, C, D, G, I, L, M, O
NICHT auszumalen sind: A, E, F, H, J, K, N

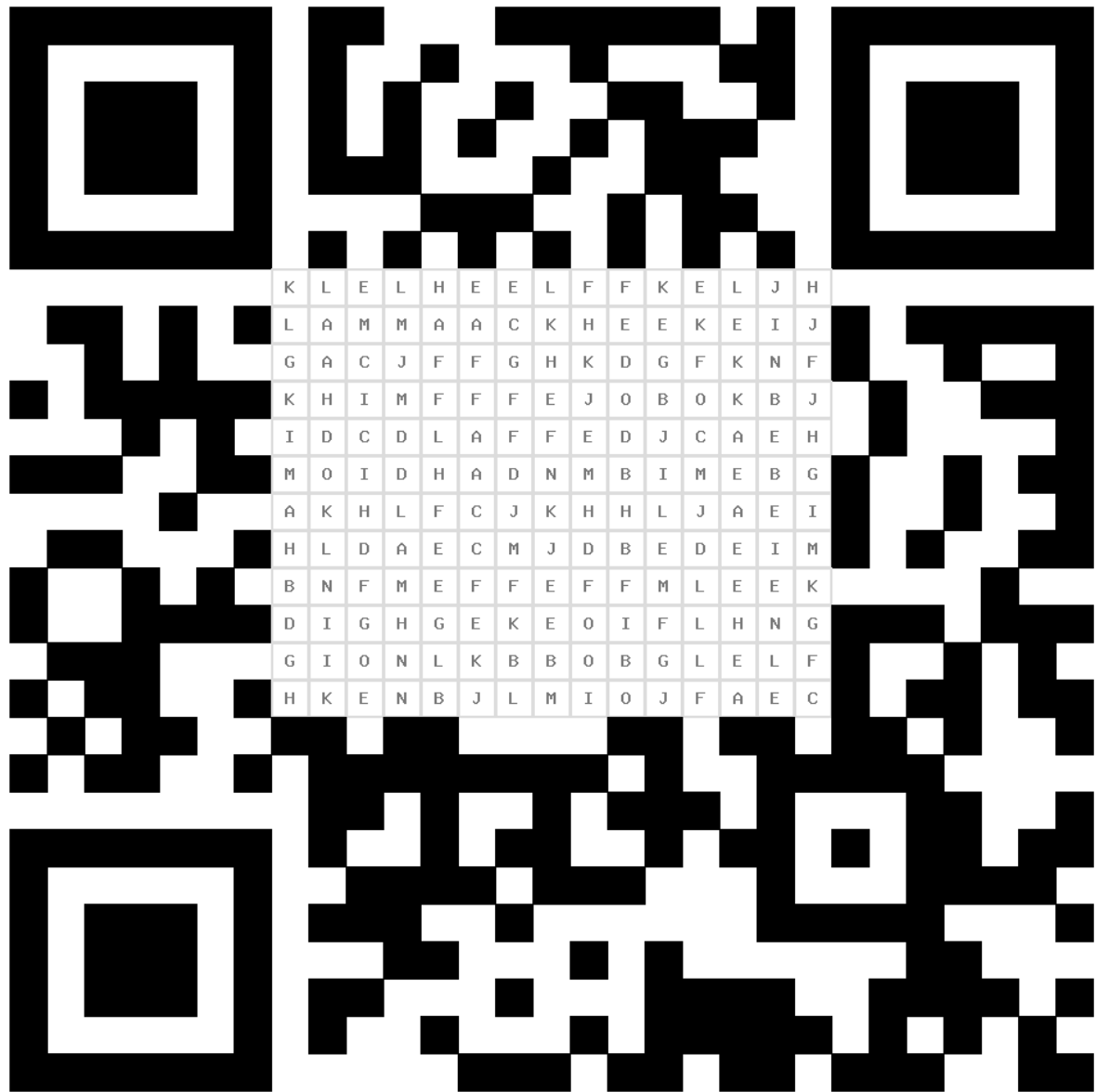
Sie möchten weitere Mal-den-Code Rätsel erstellen? Die Codes und Lösungswörter können Sie auf dieser Seite generieren:
mal-den-code.de



Screenshot mit angezeigtem Lösungswort bei Scannen des fertigen QR-Codes

M1 Mal-den-Code: Olchi-Rätsel

Bist du Olchi-Experte? Beantworte die Fragen auf der folgenden Seite und finde heraus, welche Buchstaben im QR-Code ausgemalt werden müssen. Wenn du fertig bist, scanne mit der Tabletkamera den Code.



Rätselfragen – Kreise den Lösungsbuchstaben ein

Die Olchis sind

- A blau
- B grün
- E gelb

Die Olchis lieben

- C Schlamm
- F Seife
- H Blumen

Was würde ein Olchi niemals sagen?

- K Müffelder Hühnerpups riecht gut.
- J Fauliger Spinnenschleim ist lecker.
- D Ich gehe morgen zum Frisör.

Die Olchis wohnen

- G Auf der Müllkippe
- N In einem Haus
- K In einer Höhle

Olchis baden gerne in

- A heißem Kakao
- I Schlamm und Müll
- C duftendem Badewasser

Was essen die Olchis gerne

- L Stinkerkuchen und Schmuddelbrühe
- H Schokolade und Kekse
- J Obst und Gemüse

Wie heißt der Drache der Olchis

- N Furzkissen
- K Krötenbein
- M Feuerstuhl

Was ist das besondere an Olchihaaren

- E sie sind grün
- A sie wachsen nicht
- O sie sind zu hart, um geschnitten zu werden

Diese Buchstaben müssen im Code ausgemalt werden:

Notiere hier die Lösung, die beim Scannen des fertigen Codes im gelben Feld erscheint: