



Büchereizentrale
Niedersachsen



Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de

Konzept für Sphero Bolt

App Sphero Play – Kick - Fußball in der Bibliothek

Das Programm Kick macht den Kugelroboter zum Fußballprofi. Wenn Sie über das mobile Endgerät wischen, verhält sich Sphero ähnlich wie ein Spielball. Er stoppt beim Tippen und schlägt eine Flanke, wenn über das Tablet / Smartphone eine Kreisbewegung gemacht wird.

Kleben Sie ein Tor ab (oder stellen Sie eine andere Begrenzung dafür auf). Markieren Sie weitere Punkte, von denen aus der Sphero gestartet werden soll (z. B. einen Elfmeterpunkt, eine Freistoßlinie für eine Flanke o. ä.). Teilen Sie Teams ein und lassen Sie sie den Sphero nach einer festgelegten Rundenanzahl auf das Tor „schießen“. Die Gruppe mit den meisten Toren gewinnt.



Aufbau Elfmeter (individuell veränderbar)



Aufbau Freistoß oder Flanke (individuell veränderbar)

So einfach, wie es sich in der Beschreibung anhört, ist es in der Tat nicht. Auch wir haben bei unseren Versuchen eine Weile probieren müssen, um zu verstehen, wie der Kugelroboter sich verhält. Dabei sollten Sie den Fußball auf dem iPad und den Sphero Bolt im Auge behalten. Der Fußball simuliert die Laufrichtung. Auch ist das Wischen auf dem iPad nicht so einfach umzusetzen. Oft wird dabei die Laufrichtung nicht genau getroffen.

Geben Sie den Kindern und Jugendlichen also ein wenig Zeit, bevor Sie in ein Turnier oder einen Wettbewerb starten.