



Büchereizentrale
Niedersachsen



Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de

Konzept für Sphero Bolt

App Sphero Play – Joystick - Konzepte in der Bibliothek

Mit der App Sphero Play Joystick lassen sich verschiedene Konzepte in der Bibliothek verwirklichen.

Wettrennen

Stellen Sie auf einem Parcours verschiedene Hindernisse auf, die die Kinder oder Jugendlichen möglichst schnell und ohne die Hindernisse umzustoßen oder zu verschieben, durchfahren müssen. Die Gruppe, die in der Addition der Spielzeiten die geringste Zeit benötigt, hat gewonnen.

Alternative: Zwei Spheros treten direkt gegeneinander an, um den Parcours am schnellsten zu bewältigen. Bei mehreren Spielenden wird nacheinander die Einzelzeit gestoppt und so der Sieg ermittelt.

Sie können den Parcours oder das Labyrinth auch gerne mit Klebeband auf dem Boden abkleben oder auf Tapetenrolle oder anderes großes Papier aufzeichnen. Natürlich ist es auch möglich, einen Parcours aus Büchern und anderen Medien der Bibliothek aufzubauen.

Luftballon-Battle



Sphero Bolt Luftballon-Battle

Basteln Sie nach folgender Anleitung einen „BattleBot“ [sphero-activity-card-battlebots-jpeg.jpg](https://www.teachingwiththeipad.com/sphero-activity-card-battlebots-jpeg.jpg) (1754x2481) ([teachingwiththeipad.com](https://www.teachingwiththeipad.com))

Bringen Sie einen Luftballon, einen Strohhalm und eine Büroklammer an und grenzen Sie das Spielfeld ab, in dem gespielt werden darf. An den Strohhalm befestigen Sie zusätzlich eine Reißzwecke oder Stecknadel.

Das Ziel ist es, den Luftballon der anderen Gruppe zu zerplatzen.

Folgendes Video zeigt das Vorgehen anschaulich:

https://www.youtube.com/watch?v=TMoO6_0r3c4&list=PLTu-pXvMS6oct-YLcqsAqpHkOBIXFatz4&index=2



Büchereizentrale
Niedersachsen



Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de

Bibliothekseinführung

Nach einer Bibliothekseinführung kann mit Hilfe des Sphero Bolts noch einmal spielerisch vertieft werden, was bisher vermittelt wurde. Machen Sie dazu im Vorfeld Fotos von bestimmten Abläufen wie Medien abgeben, Konto checken, Leseausweis vorzeigen, Medien ausleihen, Quittung mitnehmen etc. Stellen Sie entsprechende Fragen dazu und lassen die Kinder mit dem Sphero Bolt zur richtigen Antwort bzw. Bildkarte fahren.

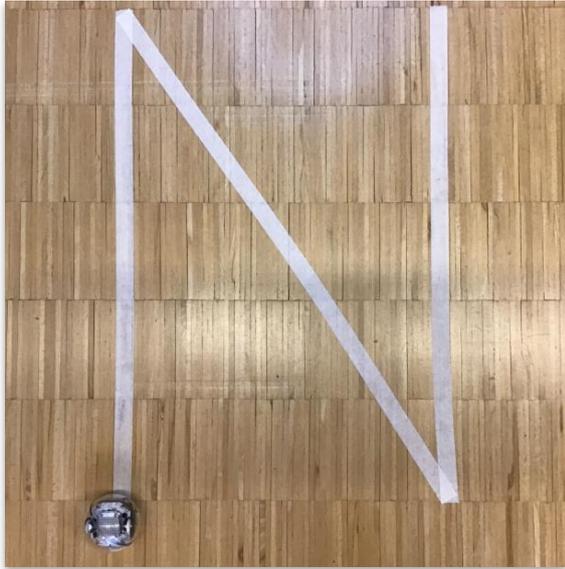
Alternative: Ist Ihre Bibliothek in mehrere Räume gegliedert oder auf mehrere Ebenen verteilt, dann fertigen Sie ebenso von einzelnen Bereichen Fotos an. Geben Sie den Kindern rätselhafte Botschaften an die Hand wie

- Fahre an den Ort, an dem du ohne weitere Hilfe deine Medien abgibst!
(Lösung: Selbstverbucher)
- Fahre an den Ort, an dem sich die Aller kleinsten, meist mit ihren Eltern Lesefutter aussuchen. (Lösung: Bilderbuchtrogtrog)
- Fahre an den Ort, an dem du dir etwas zum Schmökern für die Ohren ausleihen kannst.
(Lösung: Hörbücher oder Tonies)

Die Kinder sollen den Sphero Bolt mit diesen „rätselhaften Botschaften“ an die richtigen Plätze in der Bibliothek führen.

Sind die „Orte“ auf einer Ebene oder in erreichbarer Nähe, kann mit dem Sphero Bolt auch direkt dorthin gefahren werden.

Buchstaben schreiben



Sphero Play Buchstaben schreiben

Überlegen Sie in der Gruppe, welche Buchstaben sich mit dem Sphero Bolt „schreiben“ lassen. Diskutieren Sie, welche Buchstaben sich wohl besonders eignen und warum. Anschließend kleben Sie mit Kreppband die ausgewählten Buchstaben auf dem Fußboden auf und lassen die Kinder mit dem Sphero Bolt die Linien nachfahren. Das ist oft nicht so einfach, wie es den Anschein macht.